

ステータス:	終了	開始日:	2011/07/10
優先度:	通常	期日:	2011/07/11
担当者:		進捗 %:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間の記録:	0.00時間
<b>説明</b>			
<b>状況(2011.07.10)</b>			
V6.01にて対処済み。			
(原因) Museコンパイルモジュールにて、遅延のコロンを一時的にNULLに置き換えて文法解析しているが、その復帰をエラー時のみに実施していたため、正常系でコロンがNULLのままになっていた。 マクロを使用しない場合は支障は実用上の無いが、マクロ利用の場合はその文字列空間を再利用しているため、2回目以降はコロンが無くなったままになり、遅延指定が成されていないという解釈ミスが生じた。			
(対処) 必要な解析が完了した時点で、文法エラー検出以前に直ぐにコロンを復帰するよう改修した。			
<b>概要(2011.07.10)</b>			
以下のデータでおかしな演奏になります。			
#Z0@ P1 X71=127 X74=8 #Z0@ {X74=72:1`2 _1`2 X74=8:1`2 _}4 #Z1 o2 {d4r}32			
音がこもっている状態から強めていって、またこもらせる、みたいなプレイをマクロで繰り返しているのですが、なぜか最初の1回しか遅延が働いてくれません。 SD-50、S-YXG50両方で確認しています。VSCだと出ません。			
<b>関連するチケット:</b>			
関連している Release # 149: Muse V6.00		終了	2011/07/07