

ステータス:	終了	開始日:	2010/11/06
優先度:	通常	期日:	2010/11/08
担当者:		進捗 %:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:		作業時間の記録:	0.00時間
<b>説明</b>			
<p><b>状況(2010.11.8)</b></p> <p>V5.83にて対処済み。</p> <p>(原因) 未使用メンバーの制御コードをクリアする際、属性値の文字列を解放していなかったため、クリアルーチンの条件から漏れて、そのままデータが残っていた。MIDIコードの内容としてはゼロであったためAメンバーのIDと一致し、Aメンバーの属性と解釈されて譜面モニタ上に表示してしまった。</p> <p>(対処) 未使用メンバーを検出した際、属性値の文字列も解放するように修正した。</p> <p><b>概要(2010.11.6)</b></p> <p>以下の様なコーディングをした場合に、譜面モニタでAメンバーの音量属性(V)を表示させると、本来Bメンバーの属性値である音量(V60)がAメンバーの音量として表示されてしまう。</p> <pre>@B V60 #A0 d r m</pre>			
<b>関連するチケット:</b>			
関連している Release # 139: Muse V5.82		終了	2010/05/30